

株式会社 ベクター

第25期 第3四半期決算

(2012年4月1日～2012年12月31日)

説明会資料

2013年1月29日

JASDAQ

(証券コード:2656)

目次

当第3四半期の実績のご報告

- 3 実施施策と今後の方針
- 4 当社サーバへの不正アクセス事案による情報セキュリティ対策引当金について
- 5 当第3四半期業績予想の達成状況
- 6 業績推移 四半期
- 7 営業収益推移 四半期(グラフ)
- 8 段階利益推移 四半期(グラフ)
- 9 営業収益推移 事業別
- 10 営業収益推移 事業別(グラフ)

第4四半期(通期)の業績予想にかかるご報告

- 11 通期業績予想
- 12 通期業績予想 営業収益
- 13 通期業績予想 段階利益

実施施策と今後の方針

PC向けオンラインゲーム

当期は5月に「神創詩篇ミッドガルド・サーガ」、7月に「ARK FRONTIER 時空漂流」、9月に「ディヴァイン・グリモワール」、11月に「Web三国ヒーローズ」、12月に「ソラノヴァ」をリリースいたしました。

今後も、開発会社が多く存在し、タイトルの品質が台湾、韓国と同等となってきた中国での新規タイトルの発掘に注力いたします。

モバイル・スマートフォン向けソーシャルゲーム

当社は、モバイル・スマートフォン向けソーシャルゲーム分野は、従来は自社開発による供給を行って参りましたが、これを当社の強みであるパブリッシングに注力する方針転換を行いました。

第4四半期ではPC向けオンラインゲーム同様に、中国の開発会社を中心に、ヒットタイトルの発掘に注力いたします。

セキュリティ強化

個人情報の安全性の向上と不正アクセスの再発防止をめざし、既の実施済の対策に加え、第3四半期は、サーバへのアクセスの制限・記録・監視の強化を実施いたしました。またクライアントPCだけでなく、サーバに関してもウィルス検査の強化を実施いたしました。第4四半期は、これらの対策を一層進めてゆく計画です。

■ミッドガルド・サーガ 2012/5/17



北欧神話を舞台としたブラウザ型RPG。

■ARK FRONTIER 2012/7/17



未来と過去を行き来するダウンロード型RPG。

■ディヴァイングリモワール 2012/9/18



シンプルで手軽でも、奥の深いバトルが楽しめるブラウザ型RPG。

■Web三国ヒーローズ 2012/11/1



三国志の世界を満喫できるブラウザ型RPG。

■ソラノヴァ 2012/12/13



ダウンロード型ゲーム並みの美しい映像とゲーム性が楽しめるブラウザ型RPG。

当社サーバへの不正アクセス事案による情報セキュリティ対策引当金

情報セキュリティ対策引当金

(単位:千円)

前期(平成24年3月期)において、個人情報保存された当社サーバへの不正アクセス事案が発生しました。これにより、本件への対応並びに再発防止等に要する費用として見積もられる110,000千円を、情報セキュリティ対策引当金として引当計上いたしました。

当期に入ってから、上記目的での支出として、第1四半期で16,295千円、第2四半期で16,579千円を、当該引当金から取り崩しております。

第3四半期におきましては、当該事案に起因してクレジットカードの再発行をされた方への再発行手数料の負担等の支出が発生し、情報セキュリティ対策引当金を12,047千円取り崩しました。

※再発行手数料の負担及び不正利用のお申し出は既に締め切らせていただきました。

第4四半期にて発生が予定されている上記目的での支出と致しましては、当社ネットワークのセキュリティ強化作業にかかるものがあります。この支出に対しましても、同引当金を取り崩す予定であります。

情報セキュリティ体制の向上に向けた活動は、今後も継続して行っていくものの、第4四半期で予定されている作業完了をもって、同引当金はその計上目的を満たしたものと判断し、第4四半期末時点での残額を、戻し入れる予定であります。

情報セキュリティ対策引当金		
	取崩額	残高
期首		110,000
Q1	16,295	93,704
Q2	16,579	77,125
Q3	12,047	65,078

当第3四半期業績予想の達成状況

(単位:千円)

	第3四半期累計期間						
	業績予想 (A)	実績			実績 (B)	差額 (B-A)	達成率
		Q1	Q2	Q3			
営業収益	1,880,000	567,811	615,603	729,196	1,912,610	32,610	101.7%
営業費用	2,154,000	658,650	745,482	750,967	2,155,100	1,100	100.1%
営業利益	-274,000	-90,838	-129,879	-21,771	-242,490	31,510	-
経常利益	-270,000	-88,597	-127,967	-21,945	-238,510	31,490	-
純利益	-415,000	-116,078	-147,351	-171,410	-434,839	-19,839	-

・第3四半期会計期間は、オンラインゲーム事業における同会計期間中でリリースを予定していた新規タイトル2本と、第2四半期会計期間中にリリースした新規タイトル2本の業績への寄与、ソフトウェア販売事業における業績の回復を予想しておりました。

・実績は、経常利益までは予想を上回りましたものの、当初の予想を一部超えた特別損失が発生したことにより、純利益が予想を下回りました。

業績推移 四半期

(単位:千円)

損益計算書	第24期 2012年3月期				第25期 2013年3月期				対前年同期比 (累計期間)	
	Q1	Q2	Q3	Q3累計	Q1	Q2	Q3	Q3累計	増減額	増減率
営業収益	1,047,348	865,326	938,547	2,851,222	567,811	615,603	729,196	1,912,610	-938,611	-32.9%
営業費用	957,197	864,092	971,750	2,793,041	658,650	745,482	750,967	2,155,100	-637,940	-22.8%
営業利益	90,150	1,233	-33,203	58,181	-90,838	-129,879	-21,771	-242,490	-300,671	-
経常利益	93,205	5,489	-34,596	64,098	-88,597	-127,967	-21,945	-238,510	-302,608	-
純利益	51,526	-3,776	-93,915	-46,165	-116,078	-147,351	-171,410	-434,839	-388,674	-
EBITDA	198,474	117,727	102,078	418,280	-2,268	-39,856	56,076	13,950	-404,329	-96.7%

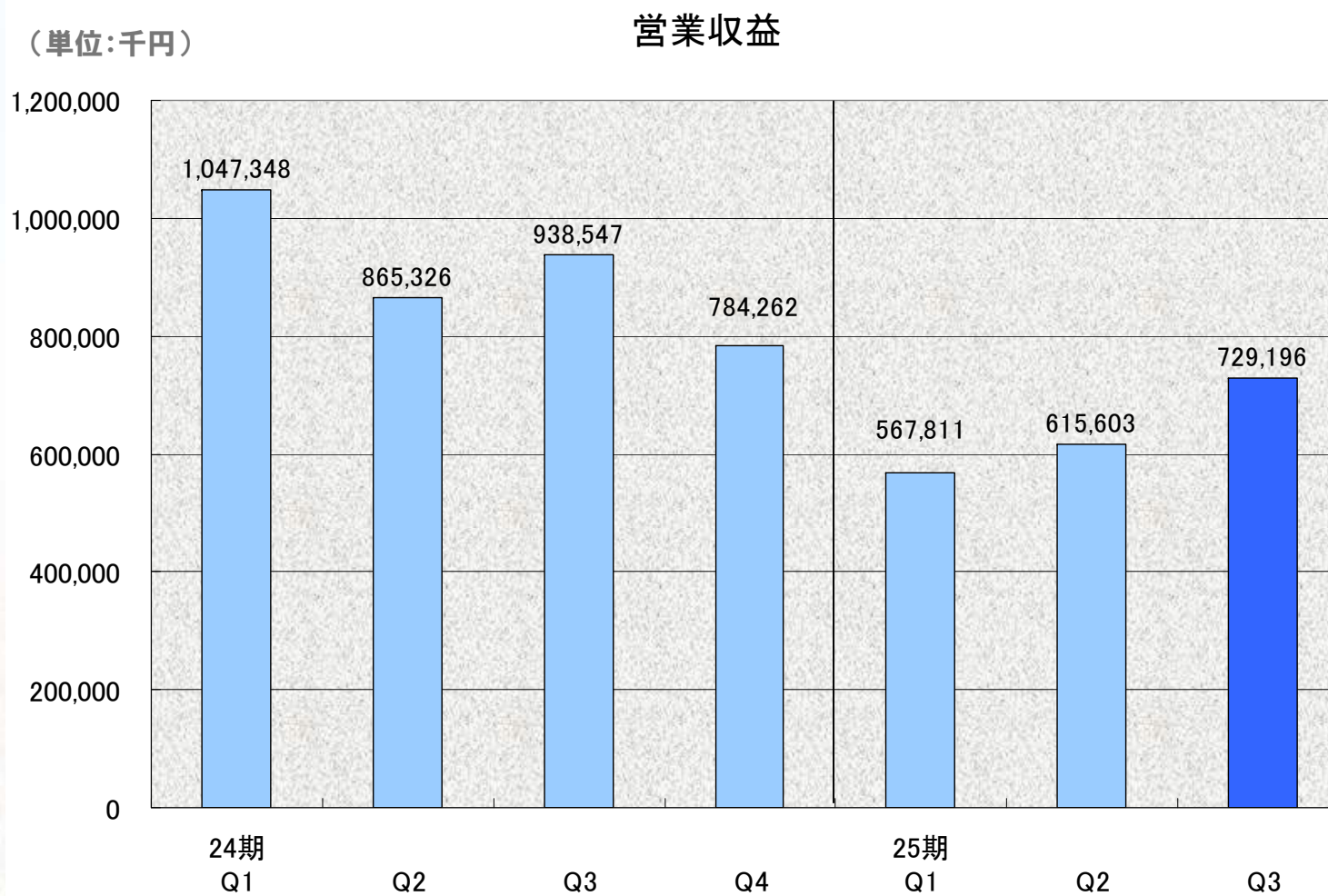
・営業収益は、前年同期に比べ32.9%減となりました。

①不正アクセスの影響によるソフトウェア販売事業の落ち込み

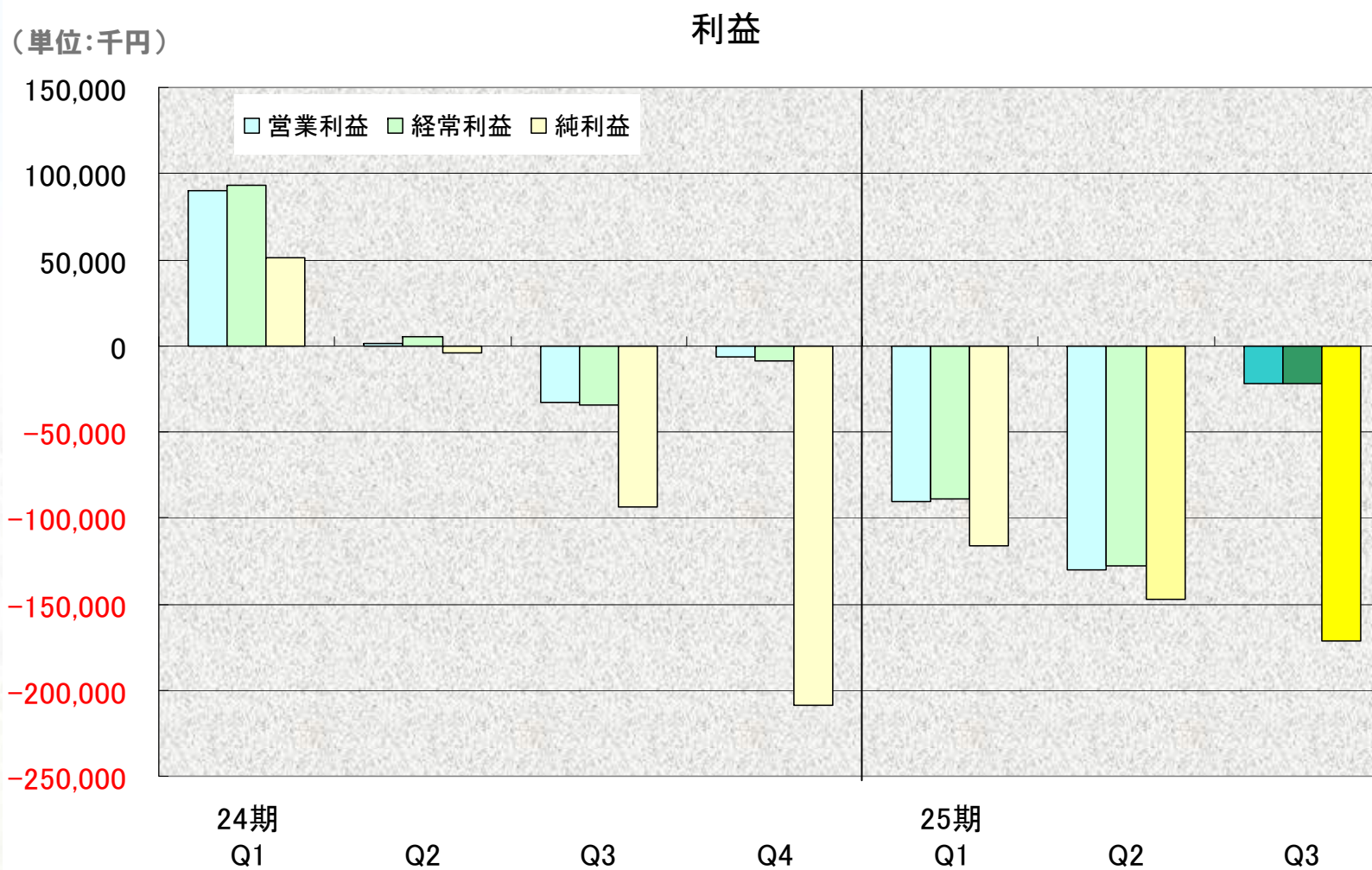
②前年同期は、PC向けオンラインゲームの大型タイトル「Finding Neverland Online -聖境伝説-」、「晴空物語」の正式サービスが開始され、好調に推移したことに対し、当四半期はそれと同等の新規タイトルが無いことなどによるものです。

・利益につきましては、営業収益の下落による赤字が続いておりますが、営業赤字の縮小に成功いたしました

営業収益推移 四半期(グラフ)



段階利益推移 四半期



営業収益推移 事業別

(単位:千円)

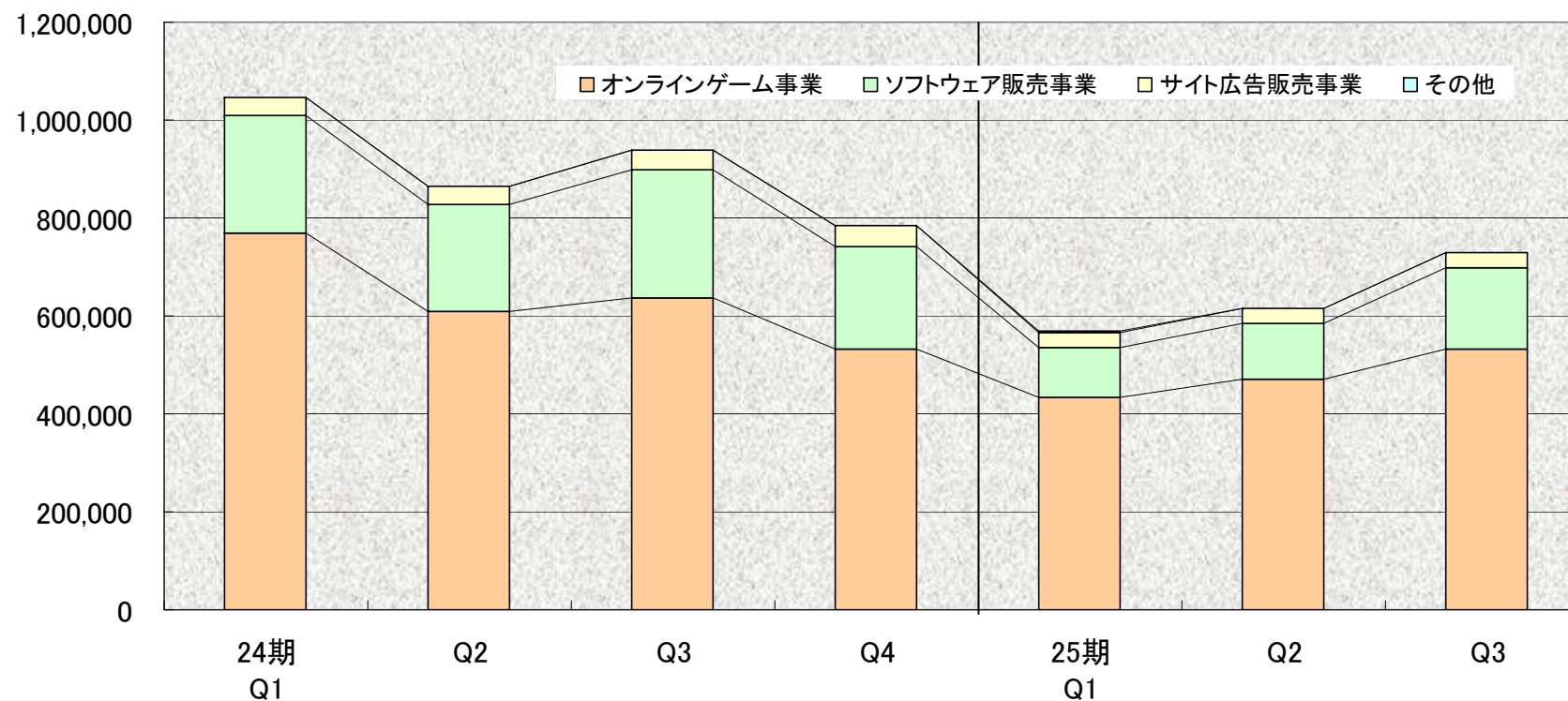
	第24期 2012年3月期				第25期 2013年3月期			対直前四半期比	
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	増減額	増減率
オンラインゲーム事業	768,610	610,705	635,644	533,609	433,788	469,931	531,277	61,346	13.1%
ソフトウェア販売事業	241,487	216,614	262,258	206,664	101,015	114,279	166,212	51,932	45.4%
サイト広告販売事業	36,252	37,017	39,706	43,146	32,596	31,032	31,406	373	1.2%
その他	998	988	938	841	410	360	300	-60	-16.7%
合計	1,047,348	865,326	938,547	784,262	567,811	615,603	729,196	113,592	18.5%
オンラインゲーム事業比率	73.4%	70.6%	67.7%	68.0%	76.4%	76.3%	72.9%		

・オンラインゲーム事業においては、第2四半期で2本、第3四半期で2本(計4本)投入したPC向けオンラインゲームの新規タイトルが業績に寄与し、第2四半期に対し増収となりました。

・ソフトウェア販売事業においては、昨年3月に発生した個人情報流出事案からの回復傾向が続いていることに加え、年賀状ソフトの販売が追い風となったことなどが影響し、大幅な増収となりました。

営業収益推移 事業別(グラフ)

(単位:千円)



通期業績予想

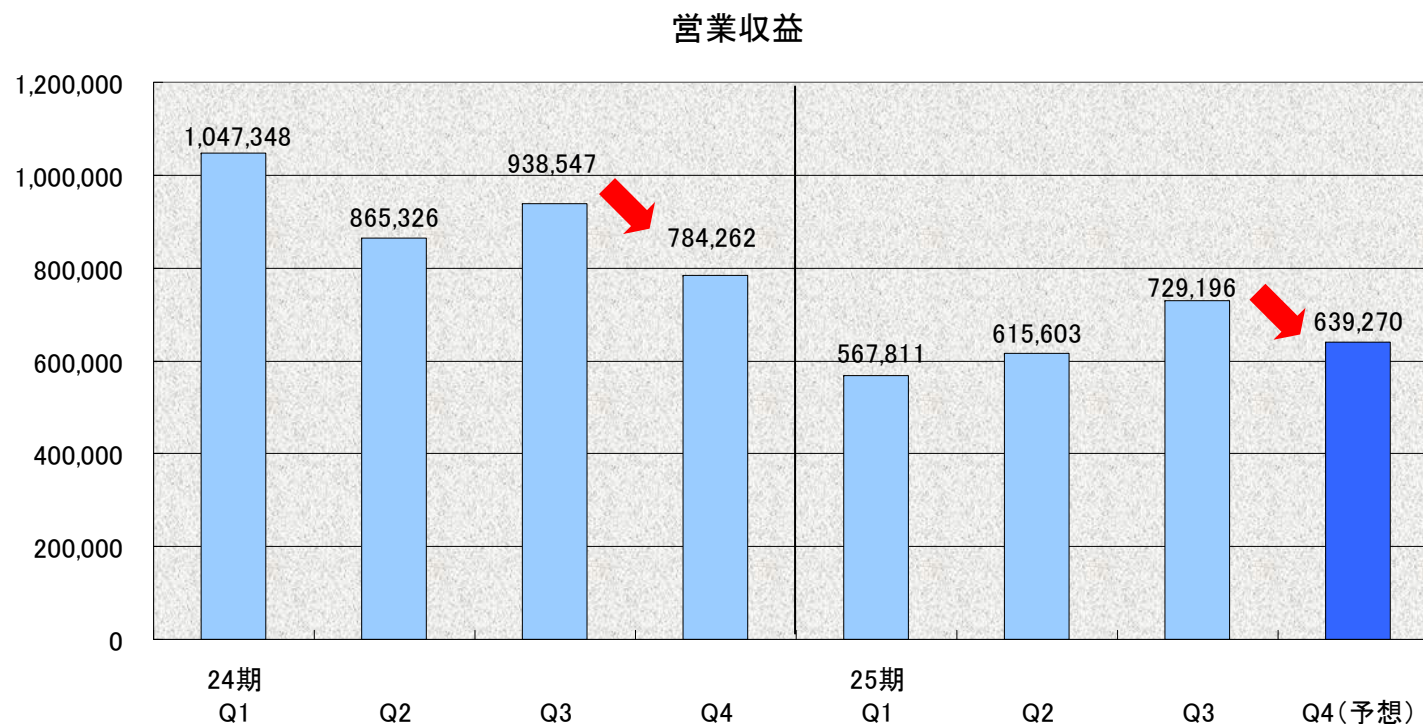
(単位:百万円)

損益計算書	第24期(2012年3月期)					第25期(2013年3月期)				
	Q1	Q2	Q3	Q4	通期実績	Q1実績	Q2実績	Q3実績	Q4予想	通期予想
営業収益	1,047	865	938	784	3,635	568	616	729	639	2,551
営業費用	957	864	971	790	3,583	659	745	751	665	2,819
営業利益	90	1	-33	-6	51	-91	-130	-22	-25	-267
経常利益	93	5	-34	-8	55	-89	-128	-22	25	-213
純利益	52	-4	-93	-208	-255	-116	-147	-171	-24	-459

第4四半期は、第3四半期と比して、減収増益となる見込みです。これは次ページ以降でご報告する営業損益以外の影響としては以下の要因があります。

- ①情報セキュリティ対策引当金の戻入益が営業外収益に発生
- ②当社事務所縮小に伴う有形固定資産の除却損等が特別損失として発生
- ③税効果会計による法人税等合計額の増加

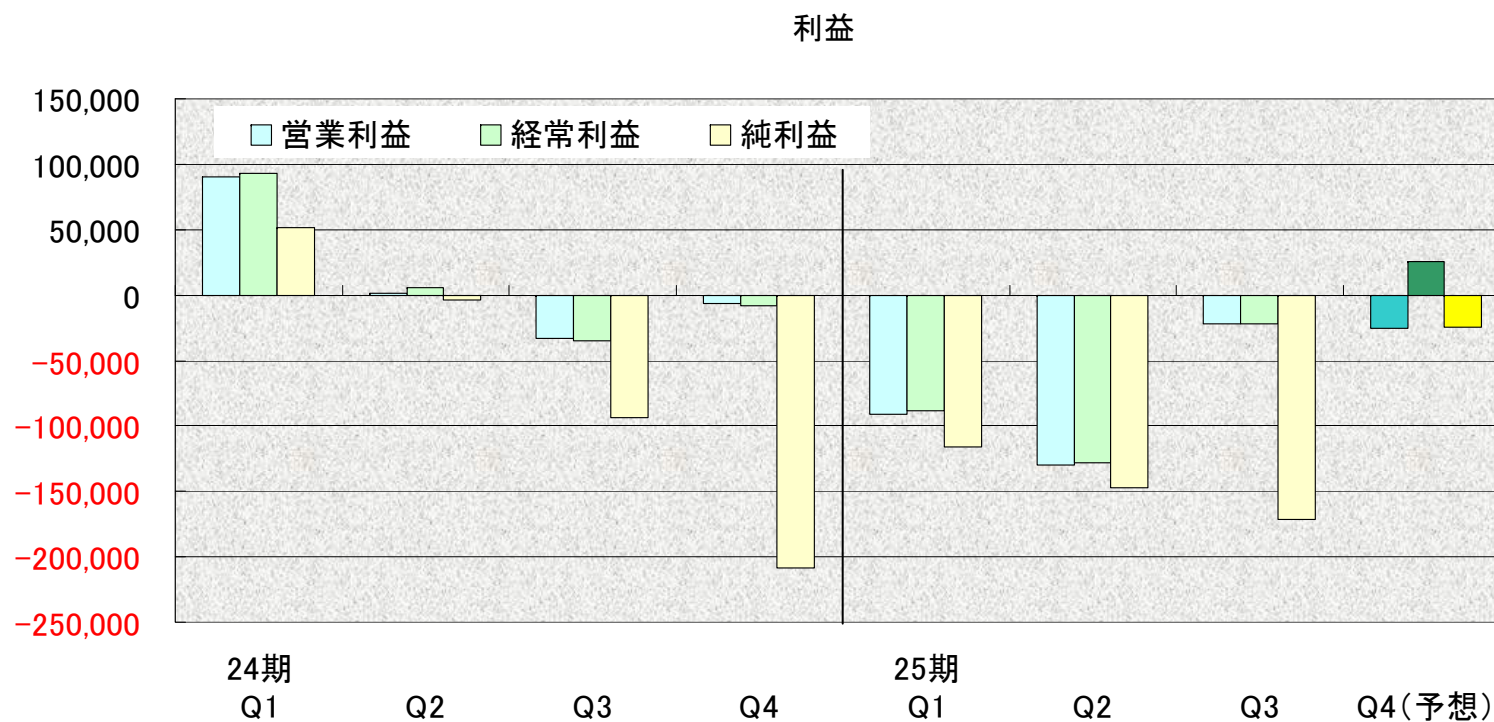
通期業績予想 営業収益



第4四半期は、例年、第3四半期に対し、以下の原因より、減収傾向にあります。当期もその傾向に従うものと予想しております。

- ①ソフトウェア販売事業における年賀状ソフト特需がなくなる点
- ②オンラインゲーム事業における年末商戦がなくなる点

通期業績予想 段階利益



第4四半期の各段階利益は、費用削減効果により、第3四半期からの減収ほどは赤字幅が拡大しません。また、第4四半期の営業費用には、以下の臨時的な費用が含まれます。

- ① 事務所賃料の削減による、原状回復費等の各種費用
- ② 次期よりサービス開始となる新規タイトルの広告費
- ③ 監査報酬等の各種年度費用

第4四半期は、第3四半期に引続き、
業績の回復と継続的な発展の準備に
邁進してまいります。

より一層のご支援、ご鞭撻のほど
よろしくお願い申し上げます。

本説明会及び参考資料の内容には、将来に対する見通しが含まれておりますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。