

# 株式会社 ベクター

## 第32期 第2四半期決算

(2019年4月1日～2019年9月30日)

# 説明資料

決算説明会開催日時 2019年10月23日 17:15～  
日本証券アナリスト協会 兜町平和ビル分室 (1F会議室)

JASDAQ

(証券コード：2656)

# 業績の状況

# 第32期2Q累計実績・・・予想対比



(百万円)

	業績予想 2Q累計	実績			予想対比	
		1Q	2Q	2Q累計	差額	増減率
営業収益	495	283	223	506	+11	2.3%
営業利益	32	25	14	39	+7	24.9%
経常利益	23	25	11	36	+13	58.7%
純利益	21	27	7	34	+13	66.2%

## 第32期 1Q・2Qトピックス

各事業は概ね予想数字より上振れする結果となった。

2019年5月オンラインゲーム事業を譲渡し、その対価として譲渡以降の売上の一部を営業外収益として計上したことにより、当初の予想より利益増加につながった。

# 第32期2Q累計実績・・・前期対比



(百万円)

	第31期						第32期			前期対比	
	1Q	2Q	2Q 累計	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	2Q 累計	差額	増減率 (%)
営業収益	244	221	465	299	386	1,150	283	223	506	41	9.0
営業利益	▲62	▲70	▲132	▲62	53	▲141	25	14	39	172	—
経常利益	▲62	▲69	▲131	▲61	55	▲138	25	11	36	168	—
純利益	▲64	▲69	▲133	▲62	▲11	▲207	27	7	34	168	—

## 第32期 1Q・2Qトピックス

App Pass事業を2019年1月より開始したことにより、第31期4Q以降の営業収益及び段階利益が底上げされた。

オンラインゲーム事業の譲渡が2019年5月だったため、譲渡までの売上が第32期1Qの営業収益の一部に含まれている。

# 事業別 営業収益推移



(百万円)

営業収益	第31期						第32期			2Q累計比	
	1Q	2Q	2Q 累計	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	2Q 累計	差額	増減率 (%)
App Pass	—	—	—	—	163	163	145	127	273	273	—
ソフトウェア販売	80	80	160	109	100	368	94	85	179	20	12.3
サイト広告	8	9	17	12	11	41	9	7	17	0	▲1.6
オンラインゲーム	152	130	282	174	108	564	32	—	32	▲249	▲88.6
その他	3	2	5	4	2	12	1	1	3	▲2	▲43.0
合 計	243	221	464	299	385	1,150	283	223	506	41	9.0

## 第32期 1Q・2Qトピックス

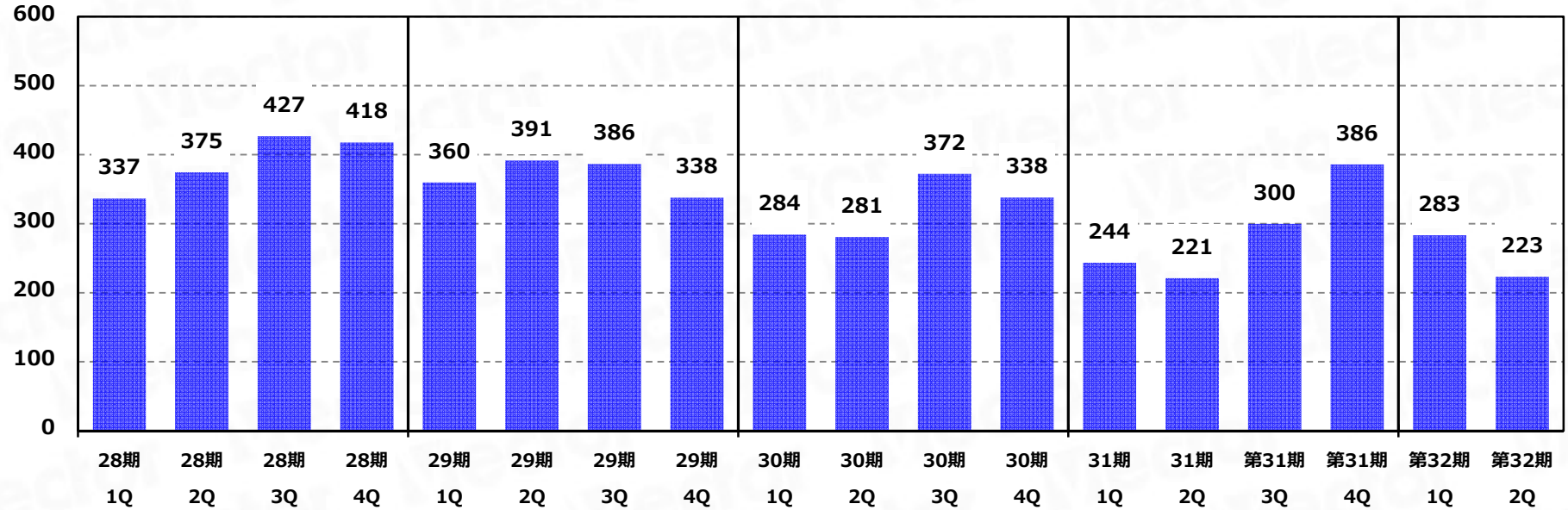
AppPassは、ソフトバンクの利用登録者の減少による影響を受けている。  
 ソフトウェア販売は、消費増税による駆け込み需要の動きがあった。  
 QuickPointは、9/25サービス開始のため業績に与える影響が軽微。

# 営業収益・営業利益推移(直近5期Q単位)

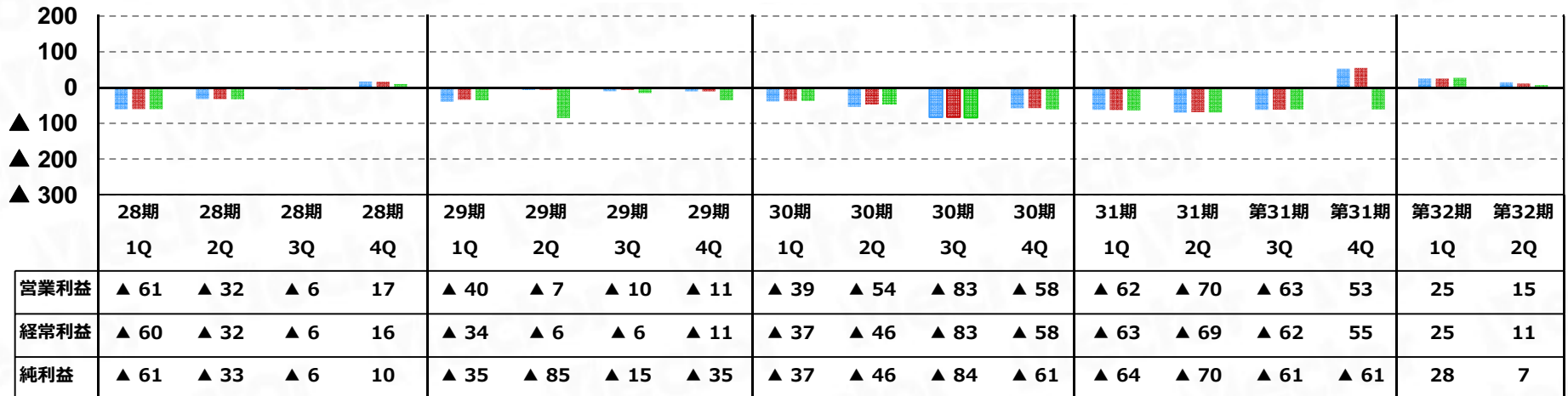


■ 営業収益

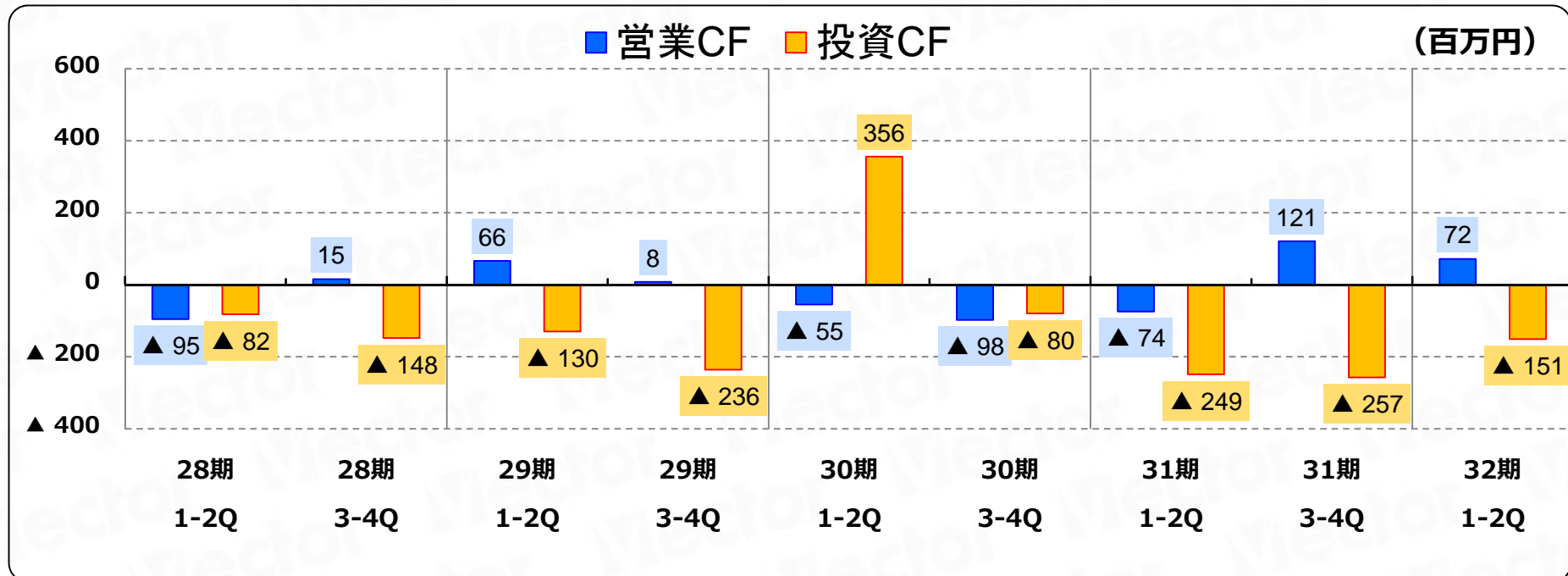
(百万円)



■ 営業利益 ■ 経常利益 ■ 純利益



# キャッシュ・フロー推移(直近5期半期単位)



## トピックス

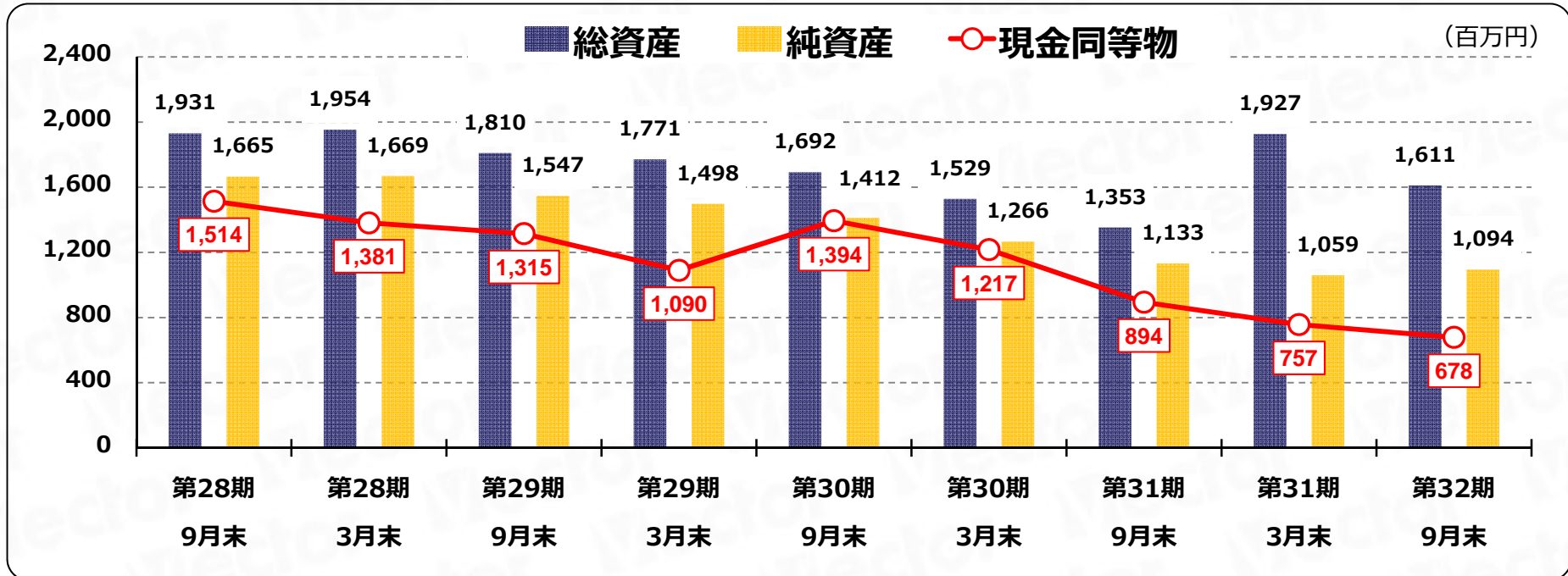
### 投資CF推移

	28期 1-2Q	28期 3-4Q	29期 1-2Q	29期 3-4Q	30期 1-2Q	30期 3-4Q	31期 1-2Q	31期 3-4Q	32期 1-2Q
固定資産投資	▲ 82	▲ 48	▲ 30	▲ 29	▲ 54	▲ 79	▲ 198	▲ 217	▲ 135
固定資産以外の投資		▲ 100	▲ 100	▲ 207	410	▲ 1	▲ 51	▲ 40	▲ 16
投資CF計	▲ 82	▲ 148	▲ 130	▲ 236	356	▲ 80	▲ 249	▲ 257	▲ 151

「App Pass」システム運用の設備投資（無形固定資産の取得）に対する資金回収が営業CF黒字化に寄与している。



# 総資産・純資産推移(直近5期半期単位)



## トピックス

第32期(2019年4月)に「App Pass」のシステム運用にかかる設備投資(無形固定資産の取得)の最終金の支払いを実行した。そのため、第31期3月末より現金同等物の残高が少なくなっているが、今後予想される営業CF黒字の継続により、現金同等物の残高は増加していくと見込んでいる。



# 今期業績の予想

## 第32期 第3四半期(累計)

# 「PayPayボーナス」のポイントモール「QuickPoint」企画・運営

## QuickPoint (2019年9月25日サービス開始)

「QuickPoint」はスマホ決済サービスPayPayの残高として使える「PayPayボーナス」が得られるスマートフォン専用のポイントモールです。

「PayPayボーナス」は「QuickPoint」を経由したアプリのインストール、ネット通販の利用、サービスの会員登録などを行うことで獲得可能です。

また、「Yahoo!ショッピング」「セブンネットショッピング」「チケットぴあ」「Uber Eats」など大手ネット通販で買い物をしたり、各種サービスを申込みすることで

「PayPayボーナス」が入手できるポイントモールとなります。

さらに、「QPスクラッチ（空くじなし）」で最大1万円相当の「PayPayボーナス」が当たります。「QPスクラッチ」は友達招待を行うことで貰えたり、「QuickPoint」で獲得した「PayPayボーナス」の累計獲得額に応じて貰うことができます。



# 第32期3Q累計業績予想



(百万円)

期別 区分	第31期 2019年3月期						第32期 2020年3月期				3Q累計比	
	1Q 実績	2Q 実績	3Q 実績	3Q 累計	4Q 実績	通期 実績	1Q 実績	2Q 実績	3Q 予想	3Q 累計 予想	差額	増減率 (%)
営業収益	244	221	299	764	385	1,150	283	223	224	730	▲34	▲4.5
営業利益	▲62	▲70	▲62	▲194	52	▲141	25	14	±0	39	+233	—
経常利益	▲62	▲69	▲61	▲193	54	▲138	25	11	±0	36	+229	—
純利益	▲64	▲69	▲62	▲196	▲10	▲207	27	7	±0	34	+230	—

**第32期は「通期黒字」の達成に向けて注力します。**

**今後も、ご支援、ご鞭撻のほど宜しくお願い申し上げます。**

本説明会及び参考資料の内容には、将来に対する見通しが含まれておりますが、実際の業績は様々な要因により大きく異なる可能性があります。