

# 株式会社 ベクター

2012年3月期 通期決算

(2011年4月1日～2012年3月31日)

## 決算説明会資料

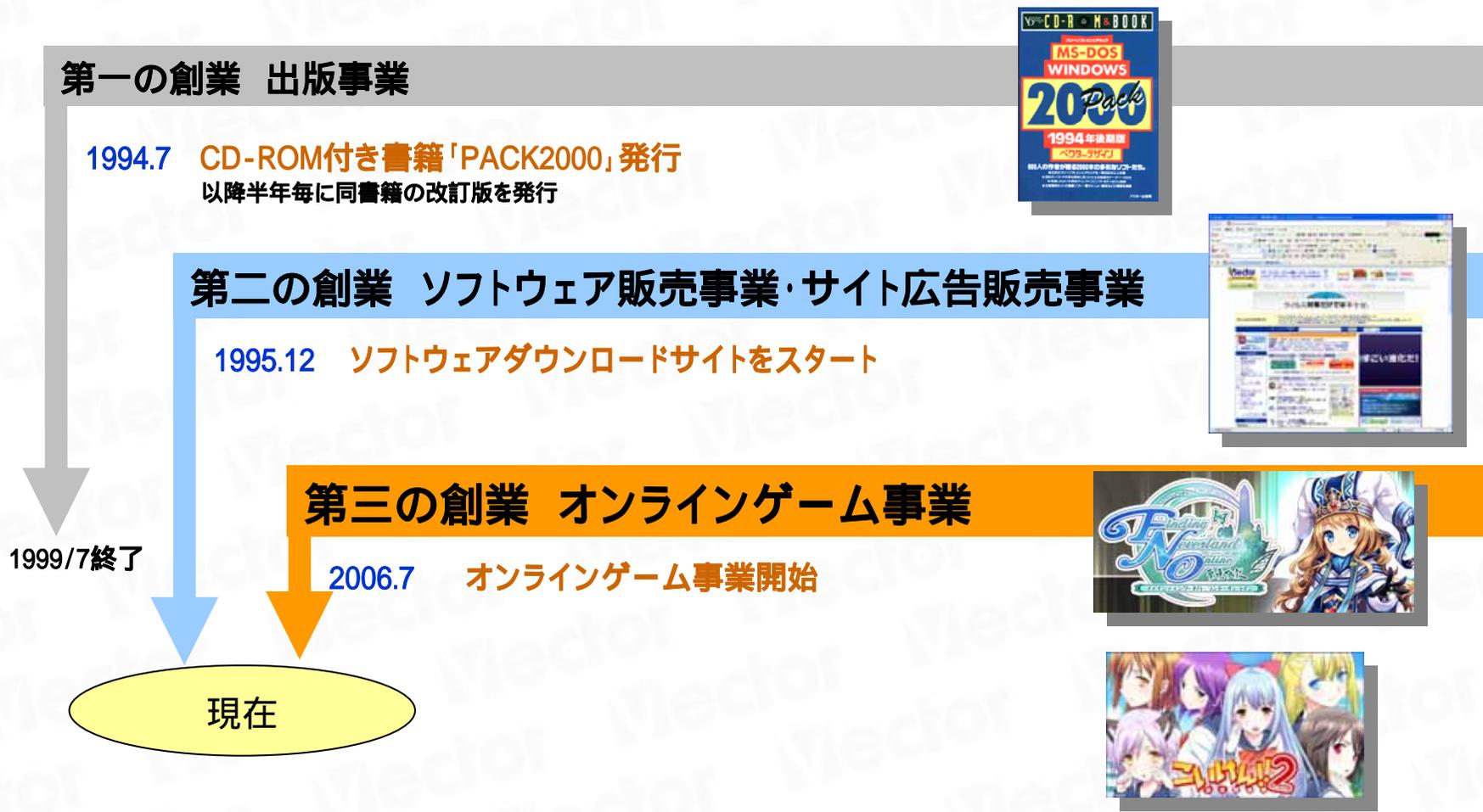
2012/4/26

1	表紙
2	目次
3	当事業・当期実施した施策
4	第三の創業 オンラインゲーム事業
5	当社の事業構成
6	オンラインゲーム 新規タイトル
7	ダウンロード型オンラインゲーム タイトル
8	ブラウザ型オンラインゲーム タイトル
9	PC向けオンラインゲーム 利用者数推移
10	モバイルソーシャルゲーム 新規・移植タイトル
11	モバイルソーシャルゲーム タイトル
12	モバイルソーシャルゲーム 利用者数推移
13	業績推移 年次
14	損益 通期
15	損益推移
16	損益推移
17	特別損失等内訳
18	キャッシュフロー 通期
19	営業収益推移 事業別 通期
20	営業収益推移 事業別 通期
21	営業収益推移 事業別 通期

22	業績推移 四半期
23	業績推移 四半期
24	営業収益推移 四半期
25	利益推移 四半期
26	営業収益推移 事業別 四半期
27	営業収益推移 事業別 四半期
28	営業収益推移 事業別 四半期
29	業績予想 実績差異
30	業績予想・実績対比
31	次期業績予想 (2013年3月期)

# 当社事業・ 当期実施した施策

# 第三の創業 オンラインゲーム事業



当社は「第三の創業」の名のもとに、2006年よりオンラインゲーム事業を新たな事業の柱とすべく注力しております。

## オンラインゲーム事業

当社の中核事業で、PCを対象にした「ダウンロード型オンラインゲーム」、「ブラウザ型オンラインゲーム」及び携帯電話を対象にした「モバイルソーシャルゲーム」の3分野で事業を展開しています。

## ソフトウェア販売事業(ダウンロード)

有償でソフトウェアのダウンロード販売を行う事業です。

旧 分類のインターネット販売事業(パッケージ・ハードウェア)を担当していた子会社は、2009年9月末をもって売却しました。

## サイト広告販売事業

フリーソフトやシェアウェアのダウンロードサービスを利用者に無料で提供する「ライブラリサービス」のサイト上あるいは当社のメールマガジンにおいて、広告スペースの販売を行う事業です。

# オンラインゲーム 新規タイトル

6

Vector

## 計画通り新規6タイトルをリリース

### Finding Neverland Online ～ 聖境伝説～



2011/5～ ダウンロード型

親しみやすいキャラクターと華やかなグラフィック、戦略性あるモンスターとのバトルなど、充実のゲーム要素とフリージョブなど、豊かなゲーム性や遊びやすさが特徴的です。

### KNIGHTS of KINGDOM



2011/6～ ダウンロード型

7つの世界を巡るファンタジーバトルMMORPGです。プレイヤーは、7つの世界から1つを選択して世界の王を目指します。ファンタジーならではの抜群の大迫力バトルが爽快！

### ブレイドオブドラゴン



2011/8～ ブラウザゲーム

やり込み要素満載の2D横スクロール型ファンタジーMMORPGです。膨大なクエスト、育成で進化するペット、豊富なギルド機能など、充実したゲーム内容となっています。

### MAGIC WORLD BEGINS



2011/9～ ダウンロード型

3Dの美しいグラフィックで表現された本作は、5つの職種と200以上のスキル、1000種類以上のクエスト。さらには、50種以上のダンジョンと、圧倒的なやりこみ要素と壮大な世界観が特徴的です。

### ソード・オブ・リベリオン



2011/10～ ダウンロード型

新作オンラインゲーム『ソードオブリベリオン』は、広大な歴史世界を舞台としたMMORPGです。美しいグラフィックは、幻想的な神話の世界をリアルに再現しています。

### 晴空物語



2011/11～ ダウンロード型

『晴空物語』は、「とっつきやすさと気持ちよさ」、「直感操作で心地よいバトル」を意識したオンラインRPGです。やりこみ要素も充実しており、「かわいい」だけじゃない魅力があります。

# ダウンロード型オンラインゲーム タイトル

既存6タイトルと合わせ、現在11タイトルをサービス中。

## 三国ヒーローズ



大河ロマンオンラインゲーム 登場！  
幾多の武將たちと共に真の三国統一を目指せ！

## Belleisle



国内スタッフが手がける  
正統派ファンタジーオンラインRPG

## Angelic Crest



30名以上の豪華声優陣が共演、近未来を舞台に繰り広げられるオンラインRPG

## Wonderland



大河新感覚ドラマチックRPGが登場！  
今すぐ無料登録！

## GODIUS



舞台は中世ヨーロッパ風世界  
オンラインRPG

## SOULALIVE ONLINE



考えるな。魂で感じる！ 漢のためのフルオート  
闘激コンボMMORPG

# ブラウザ型オンラインゲーム タイトル

既存5タイトルと合わせ、現在6タイトルをサービス中。

## ドラゴンクルセイド2



『ドラゴンクルセイド』の遺伝子を受け継ぐ壮大なシミュレーションRPG

## まじかるブラゲ学院



不思議な学園で魔法バトル！  
ハチャメチャ学園MMORPG

## 戦国セブン



戦国の世を舞台とした、テキスト型MMORPG。  
戦乱の覇者になるのは誰だ！

## ブラゲ経営塾



巨万の富を稼ぎ、ミリオネアを目指す！現代を舞台とした経営シミュレーションゲーム

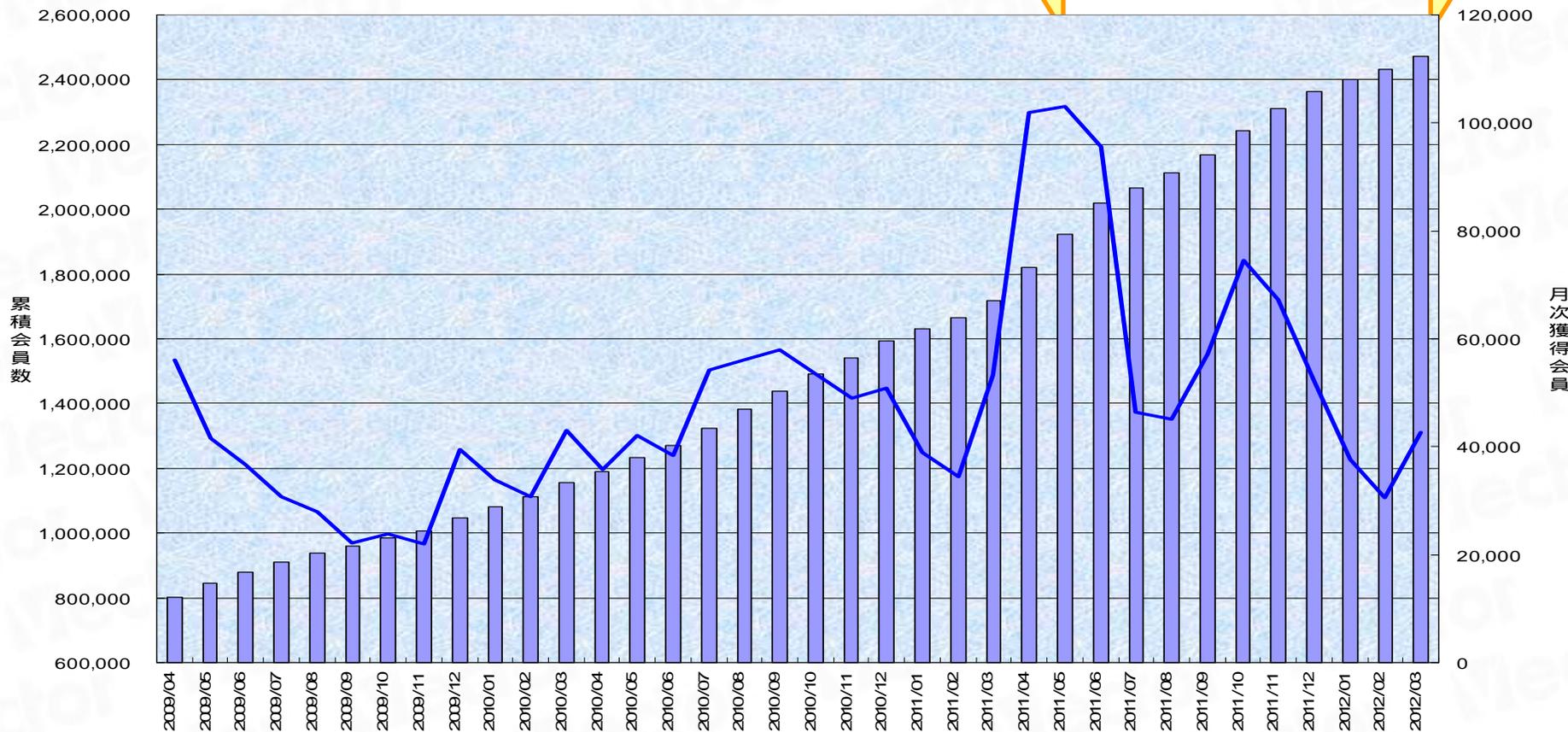
## ドラゴンクルセイド2F



Flash®ベースで美しく生まれ変わったドラゴンクルセイドシリーズの最新作！

# PC向けオンラインゲーム利用者数推移

75万



当社オンラインゲームの利用者は247万人となり、1年間で75万人増と、過去最高の増加を記録。

GAMESPACE24 + ベルアイル + プラグタイム 会員数合計

# モバイルソーシャルゲーム 新規・移植タイトル

10

Vector

## 新規2タイトル、移植5タイトルをリリース

### きらめき！熱血 ラ部



2011/4~

配信先: Mobage  
簡単操作で楽しめる、イケメン育成&ラブコ  
ミュニケーション！バトルで友だちと一緒に  
合体必殺技を発動させたりなど、やり込み要  
素も盛りだくさんの新機軸ゲーム！

### こいけん2!!



2011/9~

配信先: Mobage Future/Smart両対応  
人気声優によるキャラクターボイスの採用など、  
好評の要素を前作から踏襲しつつ、新たな  
ゲーム要素を盛り込んだ新感覚恋愛ソシャ  
ルゲーム！

### こいけん！ for Smartphone



2011/5~

配信先: Mobage  
大人気の恋愛シミュレーションゲーム  
がスマートフォンに登場！スマート  
フォンならではの操作性・表現力のある  
ゲームが楽しめる！

### サイキック少女大戦！ for Smartphone



2011/12~

配信先: Mobage  
やり込み要素満載の超能力バトル！  
豪華声優陣のボイスと共に贈るSF学  
園ADVがスマートフォン版に！

### こいけん！ for GREE



2012/2~

配信先: GREE Future/Smart両対応  
「GREE」提供タイトル第一弾！大人気  
恋愛シミュレーションゲームが操作性も新  
たにGREEに登場！

### らぶでゆえ！ for Smartphone



2012/2~

配信先: Mobage  
恋のチカラで美少女たちの世界を守  
れ！超豪華声優陣出演の恋愛カードバ  
トルがスマートフォンに登場！

### サイキック少女大戦！ for Entag!



2012/3~

配信先: Entag! Future/Smart両対応  
「entag!」プラットフォーム参入第一弾！  
豪華声優陣のボイスと共に贈るSF学  
園ADV！

# モバイルソーシャルゲーム タイトル

既存4タイトルと合わせ、現在6タイトルをサービス中。

## 恋する私の王子様



配信先:各キャリア公式サイト  
イケメン王子様との禁断の恋! 女性向け  
新感覚恋人ゲーム「恋する私の王子様」

## こいけん!



配信先: Mobage (Future/Smart両対応)  
恋愛研究会 略して恋研(こいけん)を  
舞台に綴られる、個性派揃いな美少女たち  
とのラブラブ学園生活!

## 恋愛カードバトル らぶでゆえ!



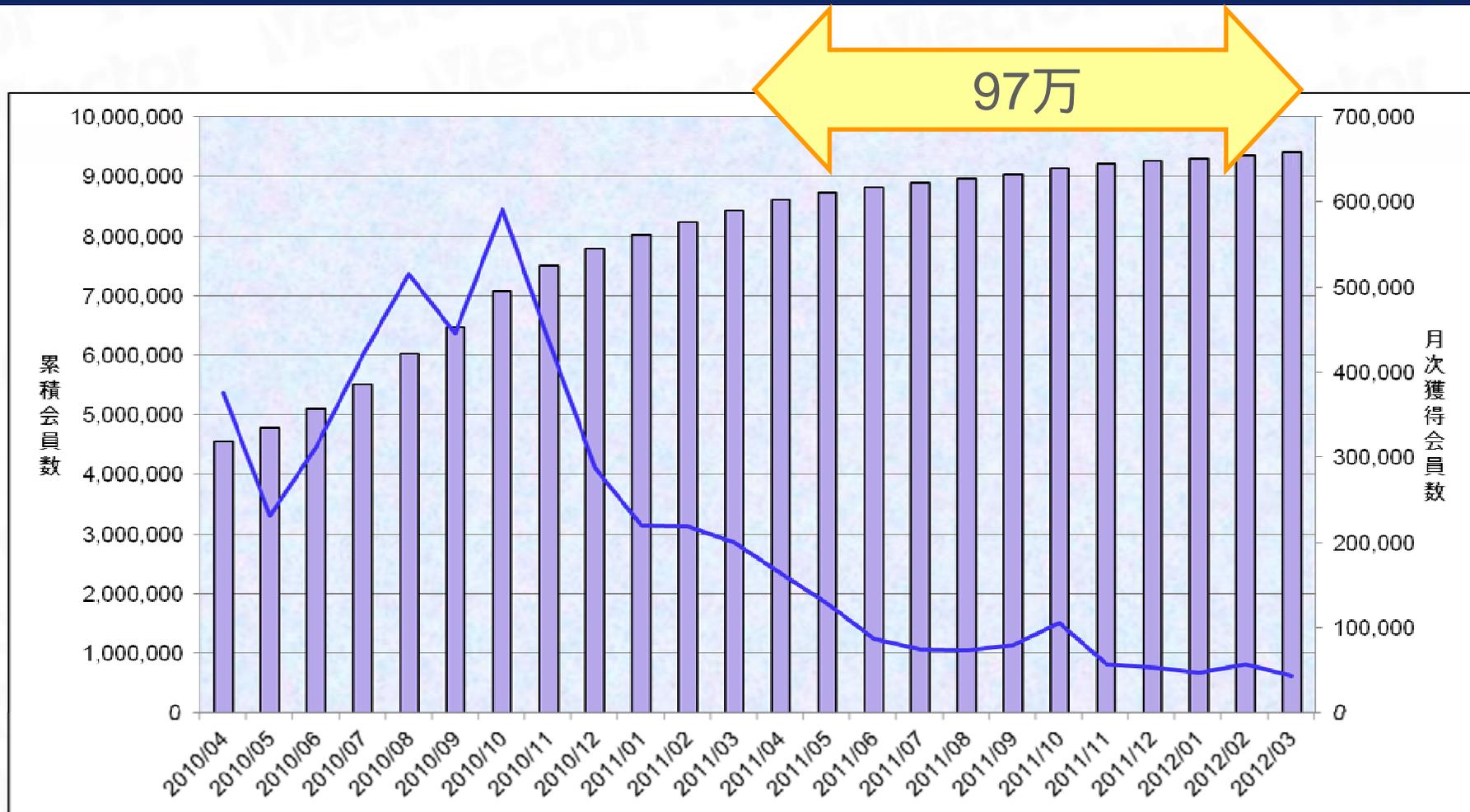
配信先: Mobage (Future/Smart両対応)  
恋のチカラで美少女たちの世界を守れ!  
中島愛、小清水亜美ら超豪華声優陣出演  
の恋愛カードバトル!

## サイキック少女大戦!



配信先: Mobage、Entag! (Future/Smart両  
対応)  
やり込み要素満載の超能力バトル、そして  
ヒロインたちとの恋! 豪華声優陣のボイス  
と共に贈るSF学園ADV!

# モバイルソーシャルゲーム 利用者数推移



モバイルオンラインゲームの利用者は941万人となり、1年間で97万人増加。

キャリア公式・mixi・Mobage・GREE・entag!の全タイトルの利用者合計数。

# 業績推移 年次

(単位:千円)

	第23期 2011年3月期 単独	第24期 2012年3月期 単独	前期比 増減額	前期比 増減率
売上高	3,943,691	3,635,484	-308,207	-7.8%
営業費用	3,527,760	3,583,742	55,982	1.6%
営業利益	415,930	51,742	-364,188	-87.6%
経常利益	425,903	55,679	-370,224	-86.9%
純利益	146,871	-255,105	-401,976	

# 損益推移

15



(単位:千円)

	第13期 2001年3月期	第14期 2002年3月期	第15期 2003年3月期	第16期 2004年3月期	第17期 2005年3月期	第18期 2006年3月期	第19期 2007年3月期	第20期 2008年3月期	第21期 2009年3月期	第22期 2010年3月期	第23期 2011年3月期	第24期 2012年3月期	前期比 増減額	前期比 増減率
	単独	単独	単独	単独	連結	連結	連結	連結	連結	連結	単独	単独		
売上高	754,675	1,345,314	1,874,909	2,013,809	2,436,944	2,602,135	2,651,238	3,271,692	3,427,613	3,655,042	3,943,691	3,635,484	-308,207	-7.8%
営業費用	677,320	1,194,157	1,684,507	1,802,298	2,274,475	2,483,984	2,646,096	3,204,679	3,408,906	3,264,580	3,527,760	3,583,742	55,982	1.6%
営業利益	77,355	151,157	190,402	211,511	162,469	118,151	5,141	67,013	18,707	390,462	415,930	51,742	-364,188	-87.6%
経常利益	52,975	149,094	195,952	222,617	169,882	125,643	11,426	69,483	32,883	411,246	425,903	55,679	-370,224	-86.9%
純利益	27,346	82,225	88,064	110,600	169,325	77,117	-47,646	-61,366	-53,363	282,212	146,871	-255,105	-401,976	-273.7%

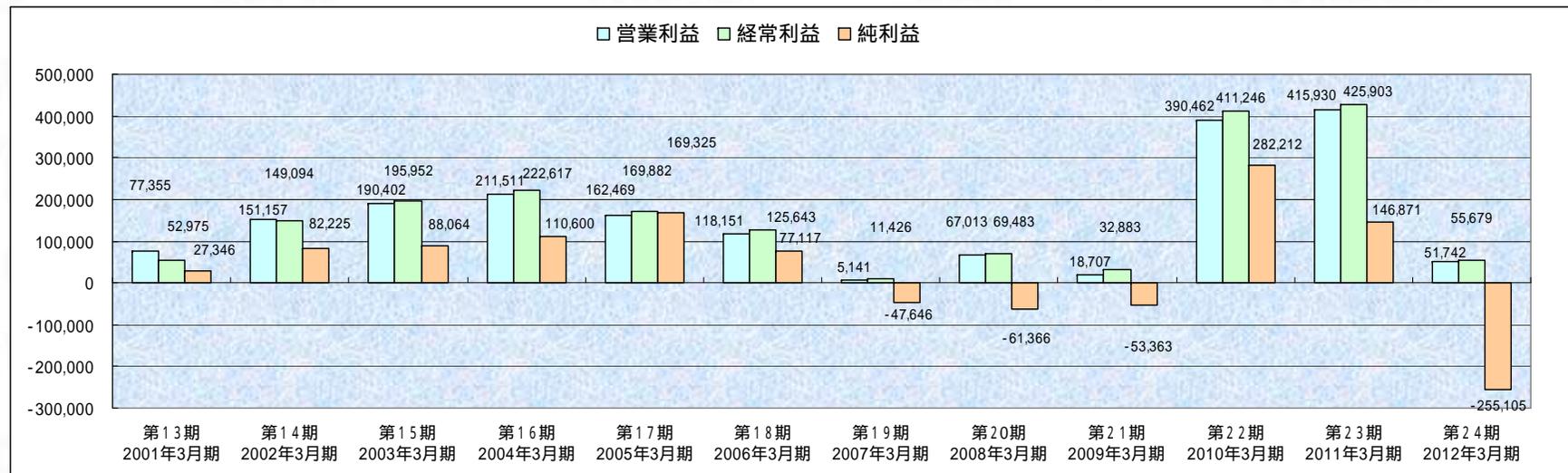
営業収益

(単位:千円)



利益

(単位:千円)



# 特別損失内訳等

17

Vector

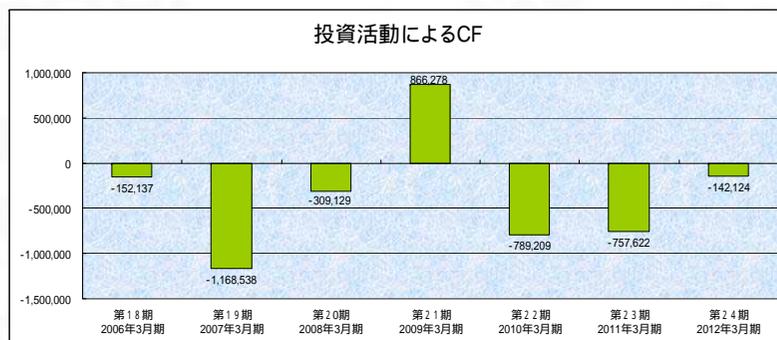
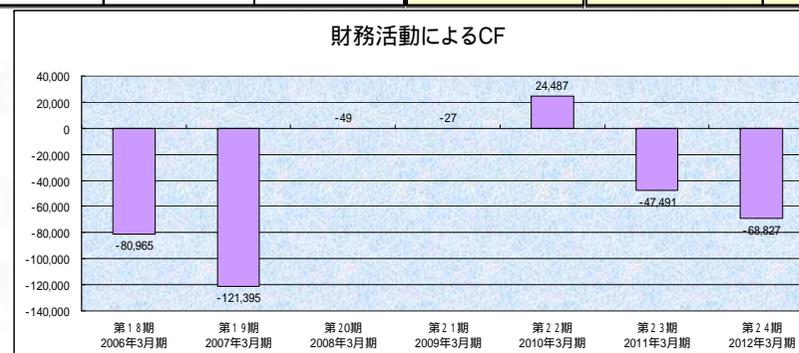
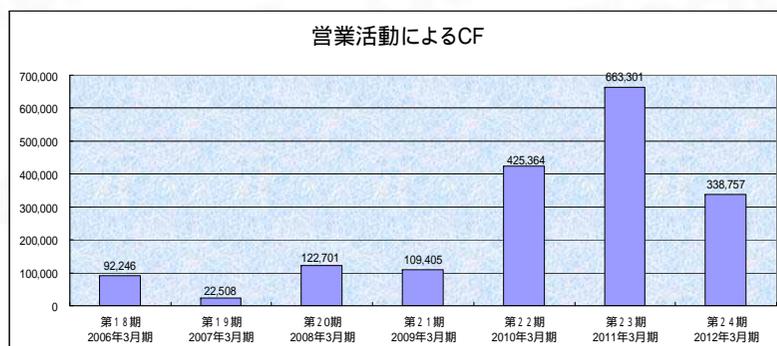
(単位:千円)

減損損失	102,470	オンラインゲームの減損
固定資産除却損	9,159	オンラインゲームの除却
情報セキュリティ対策費	110,035	不正アクセス対策費
義援金拠出	7,525	東日本大震災寄付
特別損失合計	229,190	
法人税等調整額	80,744	税効果会計の見直し 従来は、 8,777

# キャッシュ・フロー 通期

(単位:千円)

	第18期 2006年3月期	第19期 2007年3月期	第20期 2008年3月期	第21期 2009年3月期	第22期 2010年3月期	第23期 2011年3月期	第24期 2012年3月期	前期比 増減額	前期比 増減率
営業活動によるCF	92,246	22,508	122,701	109,405	425,364	663,301	338,757	-324,544	-48.9%
投資活動によるCF	-152,137	-1,168,538	-309,129	866,278	-789,209	-757,622	-142,123	615,499	-81.2%
財務活動によるCF	-80,965	-121,395	-49	-27	24,487	-47,491	-68,826	-21,335	44.9%
現金および現金同等物	2,466,031	1,198,605	1,012,126	1,987,783	1,648,425	1,506,614	1,634,422	127,808	8.5%



# 営業収益推移 事業別 通期

19

(単位:千円)

	第18期 2006年3月期	第19期 2007年3月期	第20期 2008年3月期	第21期 2009年3月期	第22期 2010年3月期	第23期 2011年3月期	第24期 2012年3月期	前期比 増減額	前期比 増減率
オンラインゲーム事業	0	22,866	410,645	621,845	1,515,609	2,657,988	2,548,569	-109,419	-4.1%
ソフトウェア販売事業 (ダウンロード)	1,589,976	1,682,956	1,679,398	1,514,304	1,304,485	1,120,651	927,024	-193,627	-17.3%
インターネット販売事業 (パッケージ・ハードウェア)	767,358	683,124	820,014	957,990	498,410	0	0	0	
サイト広告販売事業	136,391	161,508	260,502	218,622	204,957	160,432	156,121	-4,311	-2.7%
その他の事業	108,408	100,782	101,131	114,849	133,414	4,618	3,767	-851	-18.4%
合計	2,602,133	2,651,236	3,271,690	3,427,610	3,656,875	3,943,689	3,635,484	-308,205	-7.8%
ゲーム事業比率	0.0%	0.9%	12.6%	18.1%	41.4%	67.4%	70.1%		

・オンラインゲーム事業の営業収益は、PC向けは続伸したものの、モバイル向けソーシャルゲームの営業収益減により、対前年割れ。

・ソフトウェア販売事業(ダウンロード)は、前年比17.3%減。

・営業収益合計で、前年比7.8%減36億円に留まる。

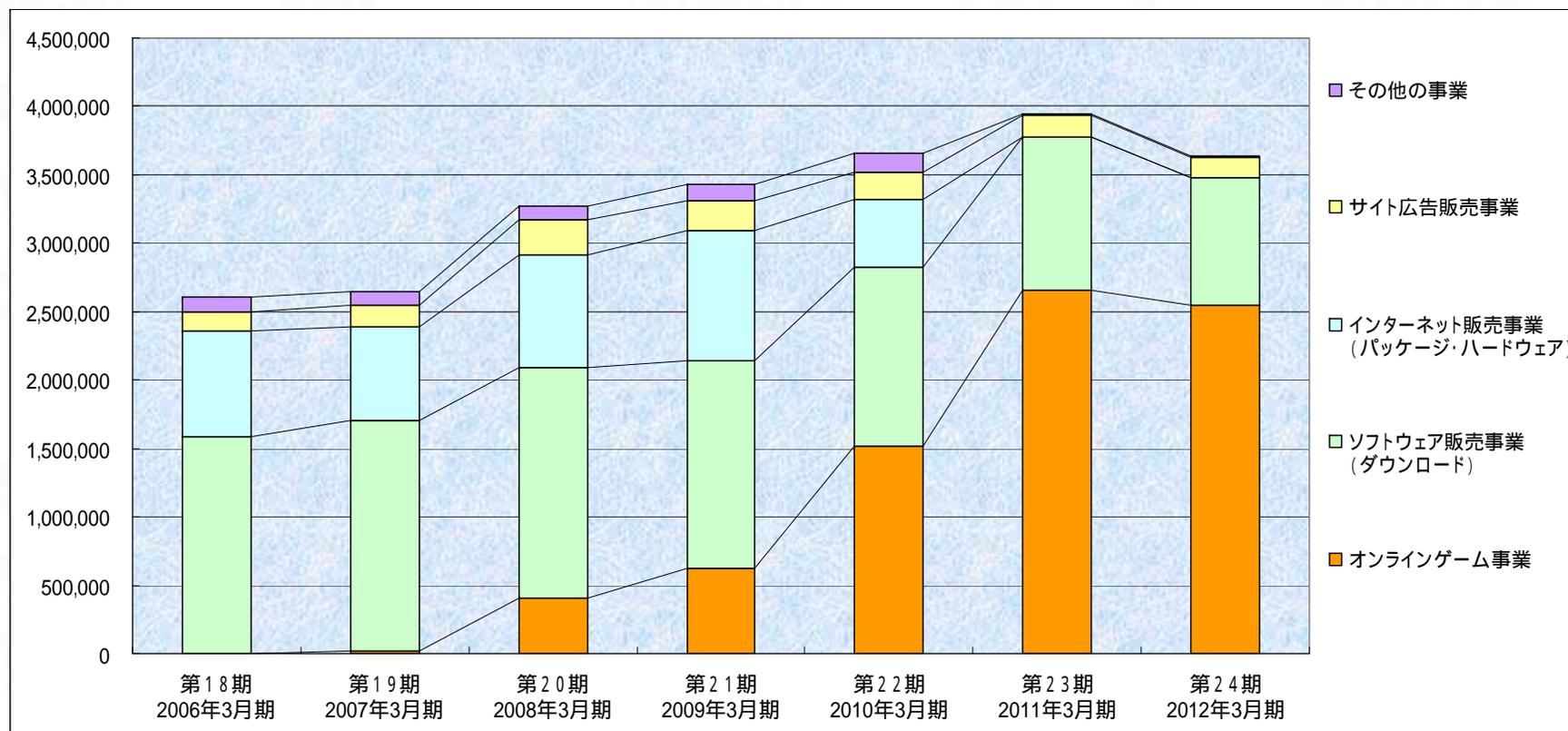
第23期に事業別の分類を一部修正し、従来、「その他の事業」に分類していた事業の一部を、ソフトウェア販売事業(ダウンロード)に分類いたしました。

# 営業収益推移 事業別 通期

20

Vector

(単位:千円)



- ・ PC向けオンラインゲームの営業収益は続伸するも、モバイル向けソーシャルゲームの大幅な下落、ソフトウェア販売事業の減少により、営業収益が減少。上場来、初の前年割れ。



# 業績推移 四半期

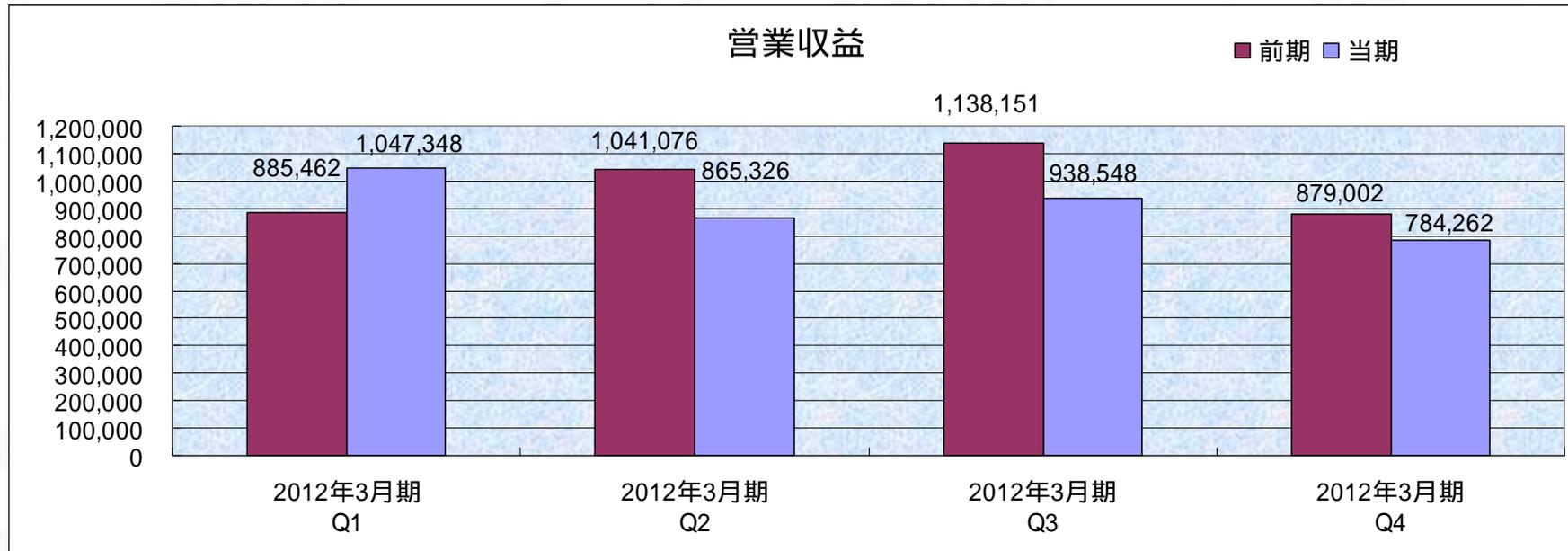
# 損益 四半期

(単位:千円)

	2011年3月期 Q1	2011年3月期 Q2	2011年3月期 Q3	2011年3月期 Q4
営業収益	885,462	1,041,076	1,138,151	879,002
営業費用	784,617	923,448	961,615	858,080
営業利益	100,845	117,628	176,536	20,921
経常利益	103,228	120,215	179,104	23,356
純利益	59,002	68,726	105,205	-86,062

	2012年3月期 Q1	2012年3月期 Q2	2012年3月期 Q3	2012年3月期 Q4
営業収益	1,047,348	865,326	938,548	784,262
営業費用	957,197	864,093	971,751	790,701
営業利益	90,150	1,234	-33,203	-6,439
経常利益	93,205	5,489	-34,596	-8,419
純利益	51,526	-3,776	-93,915	-208,940

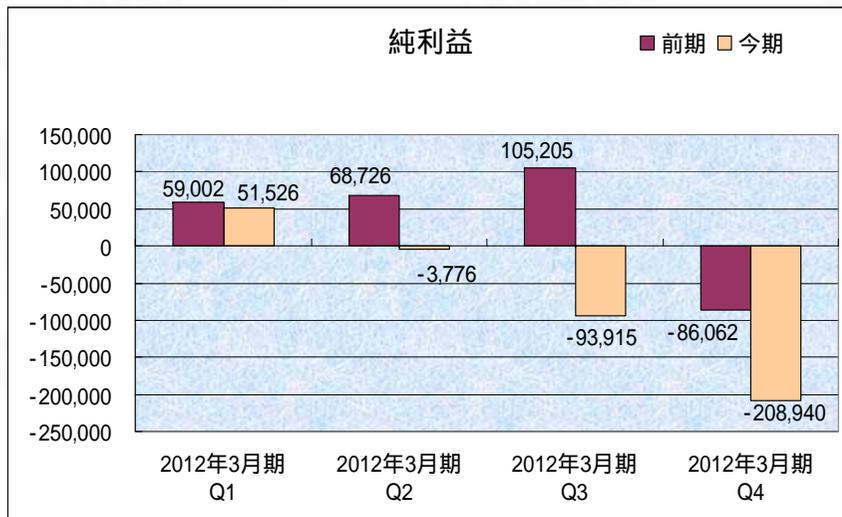
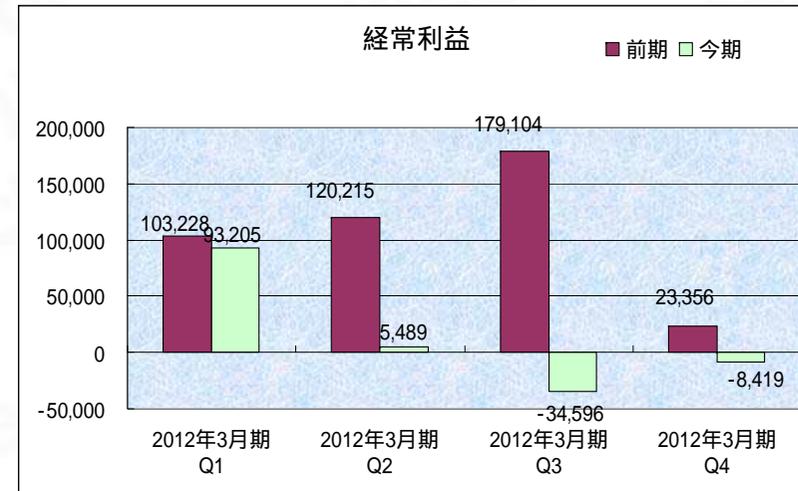
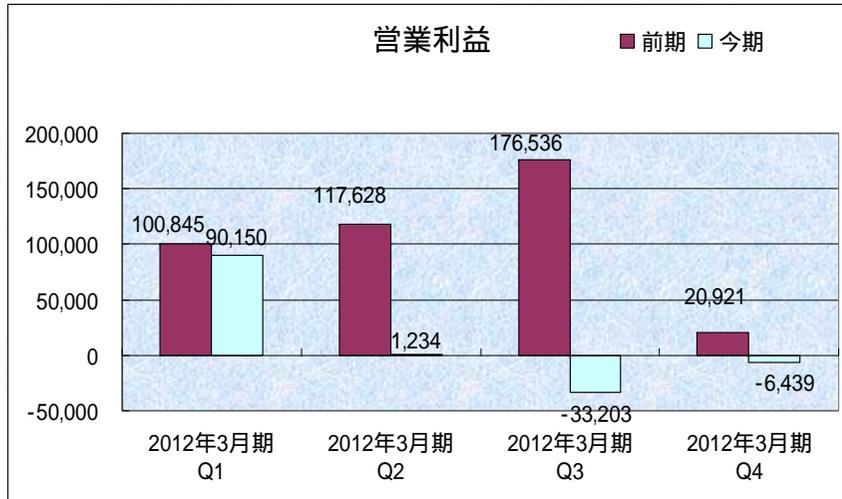
(単位:千円)



- ・営業収益は、第1四半期は対前年増。
- ・第2四半期以降、前年実績を割り込む。

# 利益推移 四半期

(単位:千円)



- ・利益は、第1四半期以降低迷。
- ・第3・4四半期、特別損失の計上により、純利益の赤字幅拡大。

# 営業収益推移 事業別 四半期

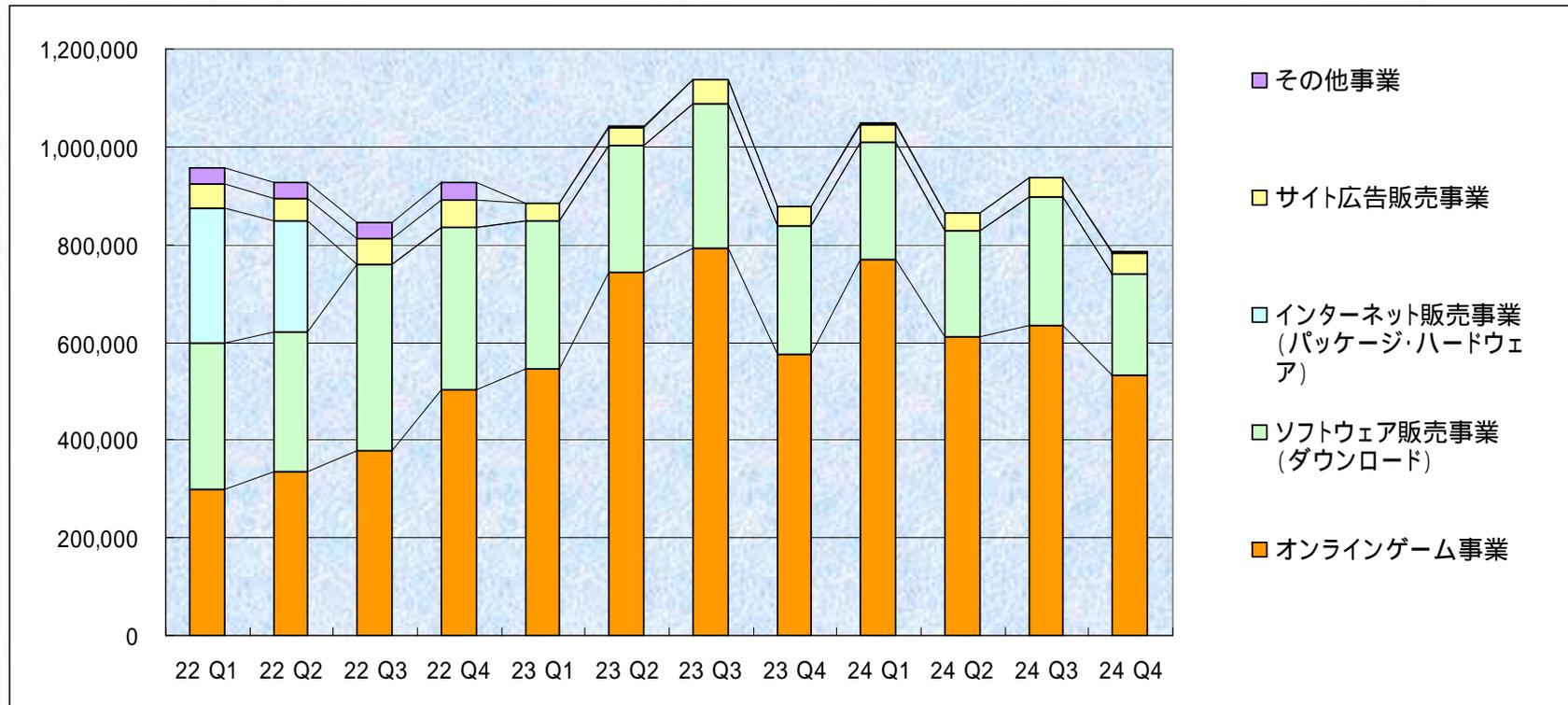
(単位:千円)

	22期 (~2010/3)				23期 (~2011/3)				24期 (~2012/3)			
	22 Q1	22 Q2	22 Q3	22 Q4	23 Q1	23 Q2	23 Q3	23 Q4	24 Q1	24 Q2	24 Q3	24 Q4
オンラインゲーム事業	298,760	335,434	376,581	502,999	545,011	743,558	792,549	576,871	<b>768,610</b>	<b>610,705</b>	<b>635,645</b>	<b>533,609</b>
ソフトウェア販売事業 (ダウンロード)	300,953	286,423	384,382	332,727	303,832	259,674	295,387	261,758	<b>241,487</b>	<b>216,614</b>	<b>262,259</b>	<b>206,664</b>
インターネット販売事業 (パッケージ・ハードウェア)	273,474	224,936	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
サイト広告販売事業	49,697	47,988	52,167	55,105	35,348	36,637	49,174	39,273	<b>36,252</b>	<b>37,017</b>	<b>39,706</b>	<b>43,146</b>
その他事業	32,921	32,505	33,195	34,793	1,270	1,205	1,043	1,100	<b>998</b>	<b>989</b>	<b>939</b>	<b>841</b>
ゲーム事業比率	31.3%	36.2%	44.5%	54.3%	61.6%	71.4%	69.6%	65.6%	<b>73.4%</b>	<b>70.6%</b>	<b>67.7%</b>	<b>68.0%</b>

・オンラインゲーム事業の営業収益は、第1四半期に回復するも、第2四半期以降低迷。

# 営業収益推移 事業別 四半期

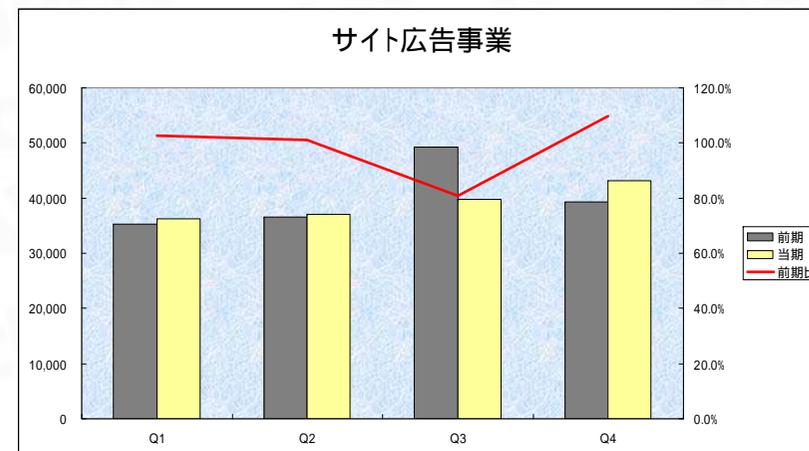
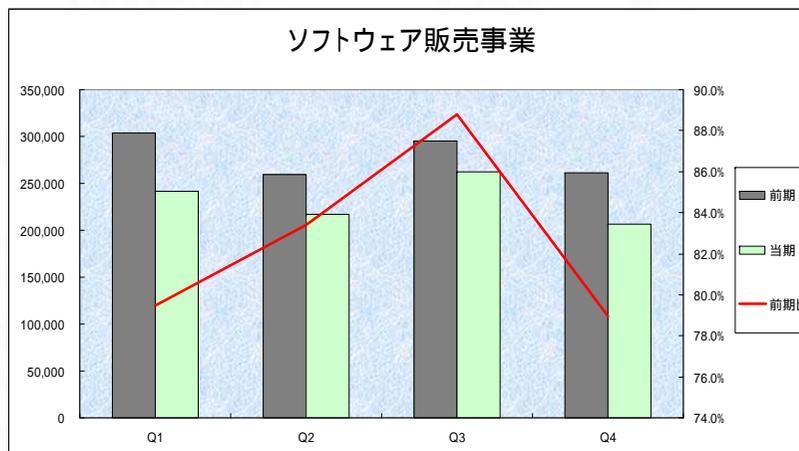
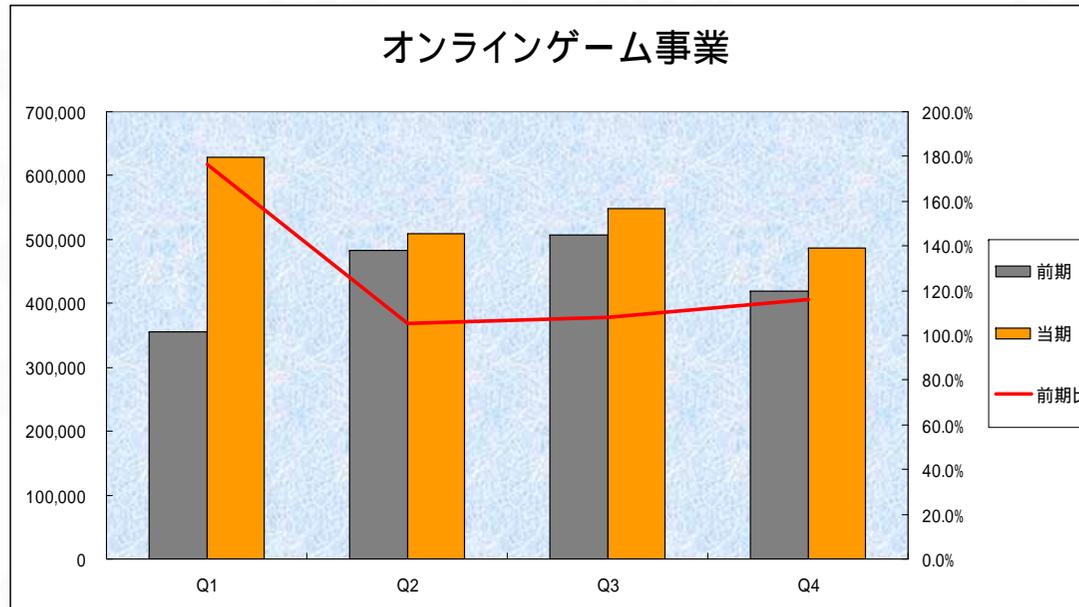
(単位:千円)



・オンラインゲーム事業の営業収益は、第1四半期に回復するも、第2四半期以降低迷。

# 営業収益推移 事業別 四半期

(単位:千円)



# 業績予想 実績差異

# 業績予想・実績対比

(単位:千円)

	第24期 2012年3月期 業績予想			第24期 2012年3月期 実績			差異			達成率		
	上期	下期	通年	上期	下期	通年	上期	下期	通年	上期	下期	通年
営業収益	1,990,000	2,260,000	4,250,000	1,912,674	1,722,810	3,635,484	-77,326	-537,190	-614,516	96.1%	76.2%	85.5%
営業費用	1,895,000	1,905,000	3,800,000	1,821,290	1,762,452	3,583,742	-73,710	-142,548	-216,258	96.1%	92.5%	94.3%
営業利益	95,000	355,000	450,000	91,384	-39,642	51,742	-3,616	-394,642	-398,258	96.2%	-11.2%	11.5%
経常利益	95,000	355,000	450,000	98,694	-43,015	55,679	3,694	-398,015	-394,321	103.9%	-12.1%	12.4%
純利益	43,000	207,000	250,000	47,750	-302,855	-255,105	4,750	-509,855	-505,105	111.0%	-146.3%	-102.0%

- ・業績予想は、元々下期偏重型。理由は、投入したゲームタイトルの営業収益の寄与が下期に大きくなるため。
- ・上期は、ほぼ業績予想どおり。
- ・下期、営業収益・利益の増大を計画するも、上期を下回る結果に。さらに特別損失の発生が、純利益を圧迫。

# 次期業績予想 (2013年3月期)

現在、2012年3月に発生した不正アクセスの影響等を検討しております。検討が終了し次第、すみやかに開示いたします。